

## Subiectul 1.

Să se realizeze o interfață pentru gestionarea persoanelor din evidența unei asociații de locatari. Se utilizează o bază de date cu o tabela având următoarea structură: ID(N,6), NUME(C,20), NR\_BLOC(C,5), NR\_AP(N,4), ANGAJAT(L). Să se creeze baza de date și tabela, introducând 10 înregistrări. Interfața trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acțiuni:

- a) Introducerea de noi persoane în evidență,
- b) Afișarea tuturor persoanelor care sunt angajate.

## Subiectul 2.

Să se realizeze o interfață pentru gestionarea cărților dintr-o bibliotecă. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ISBN(C,14), AUTORUL(C,20), TITLUL(C,25), ANUL\_AP(D), NR\_VOL(N,4). Să se creeze baza de date și tabela, introducând 10 înregistrări. Interfața trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acțiuni:

- a) Introducerea de noi cărți în evidență,
- b) Afișarea cărților care sunt într-un număr de  $n$  volume,  $n$  fiind specificat.

## Subiectul 3.

Să se realizeze o interfață pentru gestionarea produselor dintr-o magazie. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: COD(N,6), DENUMIREA(C,30), PRET(N,8.2), DATA\_IN(D). Să se creeze baza de date și tabela, introducând 10 înregistrări. Interfața trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acțiuni:

- a) Introducerea de noi produse,
- b) Afișarea produselor care au prețurile cuprinse între două limite specificate.

## Subiectul 4.

Să se realizeze o interfață pentru gestionarea zborurilor dintr-un aeroport. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,4), DESTINATIA(C,25), DURATA(N,3), LOC\_LIB(N,3), DATA\_PLE(D). Să se creeze baza de date și tabela, introducând 10 înregistrări. Interfața trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acțiuni:

- a) Introducerea de noi zboruri,
- b) Anularea unui zbor,
- c) Listarea locurilor libere, spre orice destinație, pentru o data specificată.

## Subiectul 5.

Să se realizeze o interfață de tip agendă telefonică. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,6), NUME(C,25), ADRESA(C,40), TELEFON(C,13) DATA\_N(D). Să se creeze baza de date și tabela, introducând 10 înregistrări. Interfața trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acțiuni:

- a) Introducerea de noi persoane în agendă,
- b) Listarea persoanelor, în ordine alfabetică, născute într-o anumită dată (DATA\_N) citită de la tastatură .

## Subiectul 6.

Să se realizeze o interfață de tip catalog. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,5), NUMELE(C,25), MATERIA(C,15), NOTA(N,2), DATA(D), TEZA(L). Să se creeze baza de date și tabela, introducând 10 înregistrări. Interfața trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acțiuni:

- a) Acordarea de note,
- b) Afișarea elevilor, în ordine alfabetică, care au obținut note mai mici de 5 în teză.

## Subiectul 7.

Să se realizeze o interfață utilă pentru o farmacie. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,7), MEDICAMENT(C,25), COMPENSAT(L), PROC\_COMP(N,3), PRET(N,4). Să se creeze baza de date și tabela, introducând 10 înregistrări. Interfața trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acțiuni:

- a) Modificarea prețului unui medicament,
- b) Listarea medicamentelor care nu beneficiază de compensare.

## Subiectul 8.

Să se realizeze o interfață pentru gestionarea mărfurilor dintr-o magazie. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,6), DENUMIRE(C,25), UM(C,3), CANTIT(N,7.2), DATA\_IN(D). Să se creeze baza de date și tabela, introducând 10 înregistrări. Interfața trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acțiuni:

- a) Introducerea de noi produse,
- b) Afișarea tuturor mărfurilor intrate după o anumită dată (DATA\_IN) citită de la tastatură.

## Subiectul 9.

Să se realizeze o interfață pentru gestionarea trenurilor într-o gară C.F. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,4), NR\_TREN(N,4), DE\_LA(C,25), SPRE(C,25), ORA\_S(N,4), ORA\_P(N,4), TIP(C,1). Să se creeze baza de date și tabela, introducând 10 înregistrări. Interfața trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acțiuni:

- a) Afișarea tuturor trenurilor de un anumit tip,
- b) Afișarea tuturor trenurilor, ordonate după ora de plecare (ORA\_P), spre o destinație dorită.

## Subiectul 10.

Să se realizeze o interfață pentru gestionarea unei colecții de albume muzicale. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,7), ARTIST(C,25), ALBUM(C,25), AN\_AP(N,4), SUPORT(C,5). Să se creeze baza de date și tabela, introducând 10 înregistrări. Interfața trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acțiuni:

- a) Adăugarea de noi albume,
- b) Afișarea în ordinea apariției (AN\_AP), a tuturor albumelor unui artist specificat.

## Subiectul 11.

Să se realizeze o interfață pentru gestionarea parlamentarilor. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,7), NUMELE(C,25), PARTID(C,5), JUDET(C,2). Să se creeze baza de date și tabela, introducând 10 înregistrări. Interfața trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acțiuni:

- a) Adăugarea de noi parlamentari,
- b) Listarea, în ordinea județelor, a membrilor unui partid specificat.

## Subiectul 12.

Să se realizeze o interfață pentru gestionarea unui campionat intern de fotbal. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: DI(N,6), ETAPA(N,2), GAZDE(C,25), OASPETI(C,25), GOL\_GAZD(N,2), GOL\_OASP(N,2). Să se creeze baza de date și tabela, introducând 10 înregistrări. Interfața trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acțiuni:

- a) Introducerea de noi meciuri,
- b) Afișarea echipelor în ordine descrescătoare a golurilor din deplasare.

## Subiectul 13.

Să se realizeze o interfață pentru gestionarea parlamentarilor. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,7), NUMELE(C,25), PARTID(C,5), JUDET(C,2). Să se creeze baza de date și tabela, introducând 10 înregistrări. Interfața trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acțiuni:

- a) Adăugarea de noi parlamentari,
- b) Listarea, în ordinea județelor, a parlamentarilor.

## Subiectul 14.

Să se realizeze o interfață pentru gestionarea unui campionat intern de fotbal. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: DI(N,6), ETAPA(N,2), GAZDE(C,25), OASPETI(C,25), GOL\_GAZD(N,2), GOL\_OASP(N,2). Să se creeze baza de date și tabela, introducând 10 înregistrări. Interfața trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acțiuni:

- a) Introducerea de noi meciuri,
- b) Afișarea echipelor în ordine descrescătoare a golurilor de pe terenul propriu.

## Subiectul 15.

Să se realizeze o interfață pentru gestionarea unei colecții de albume muzicale. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,7), ARTIST(C,25), ALBUM(C,25), AN\_AP(N,4), SUPORT(C,5). Să se creeze baza de date și tabela, introducând 10 înregistrări. Interfața trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acțiuni:

- a) Adăugarea de noi albume,
- b) Afișarea, în ordinea alfabetică a numelui albumului, a tuturor albumelor lansate într-un an (AN\_AP) specificat.

## Subiectul 16.

Să se realizeze o interfață pentru gestionarea trenurilor într-o gară C.F. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,4), NR\_TREN(N,4), DE\_LA(C,25), SPRE(C,25), ORA\_S(N,4), ORA\_P(N,4), TIP(C,1). Să se creeze baza de date și tabela, introducând 10 înregistrări. Interfața trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acțiuni:

- a) Afișarea tuturor trenurilor de un anumit tip,
- b) Afișarea tuturor trenurilor, ordonate după ora de sosire (ORA\_S), dintr-o direcție specificată.

## Subiectul 17.

Să se realizeze o interfață pentru gestionarea mărfurilor dintr-o magazie. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,6), DENUMIRE(C,25), UM(C,3), CANTIT(N,7.2), DATA\_IN(D). Să se creeze baza de date și tabela, introducând 10 înregistrări. Interfața trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acțiuni:

- a) Introducerea de noi produse,
- b) Afișarea tuturor mărfurilor a căror cantitate este mai mică decât o valoare specificată.

## Subiectul 18.

Să se realizeze o interfață de tip catalog. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,5), NUMELE(C,25), MATERIA(C,15), NOTA(N,2), DATA(D), TEZA(L). Să se creeze baza de date și tabela, introducând 10 înregistrări. Interfața trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acțiuni:

- a) Acordarea de note,
- b) Afișarea notelor la toate materiile a unui elev specificat.

## Subiectul 19.

Să se realizeze o interfață pentru gestionarea persoanelor din evidența unei asociații de locatari. Se utilizează o bază de date cu o tabela având următoarea structură: ID(N,6), NUME(C,20), NR\_BLOC(C,5), NR\_AP(N,4), ANGAJAT(L). Să se creeze baza de date și tabela, introducând 10 înregistrări. Interfața trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acțiuni:

- a) Introducerea de noi persoane în evidență,
- b) Afișarea tuturor persoanelor care nu sunt angajate, în ordinea NR\_AP.

## Subiectul 20.

Să se realizeze o interfață pentru gestionarea produselor dintr-o magazie. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: COD(N,6), DENUMIREA(C,30), PRET(N,8.2), DATA\_IN(D). Să se creeze baza de date și tabela, introducând 10 înregistrări. Interfața trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acțiuni:

- a) Introducerea de noi produse,
- b) Afișarea produselor care au prețurile mai mari decât o valoare specificată.

## Subiectul 21.

Să se realizeze o interfață pentru gestionarea datele despre animalele dintr-o fermă. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,7), SPECIE(C,20), SEX(L), DATA\_N(D), GREUTATE(N,7.2). ). Să se creeze baza de date și tabela, introducând 10 înregistrări. Interfața trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acțiuni:

- a) Introducerea de noi animale în fermă,
- b) Afișarea animalelor pe specii, în ordine descrescătoare a greutatei.

## Subiectul 22.

Să se realizeze o interfață pentru gestionarea datele despre animalele dintr-o fermă. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,7), SPECIE(C,20), SEX(L), DATA\_N(D), GREUTATE(N,7.2). ). Să se creeze baza de date și tabela, introducând 10 înregistrări. Interfața trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acțiuni:

- a) Introducerea de noi animale în fermă,
- b) Afișarea în ordine crescătoare a greutatei.

## Subiectul 23.

Să se realizeze o interfață pentru gestionarea filmelor cinematografice. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,6), REGIZOR(C,25), AN\_AP(D), TITLU(C,25), DURATA(N,3). Să se creeze baza de date și tabela, introducând 10 înregistrări. Interfața trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acțiuni:

- a) Introducerea filmelor noi,
- b) Afișarea filmelor apărute într-un an specificat.

## Subiectul 24.

Să se realizeze o interfață pentru gestionarea filmelor cinematografice. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,6), REGIZOR(C,25), AN\_AP(D), TITLU(C,25), DURATA(N,3). Să se creeze baza de date și tabela, introducând 10 înregistrări. Interfața trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acțiuni:

- a) Introducerea filmelor noi,
- b) Afișarea filmelor regizate de un regizor specificat.

## Subiectul 25.

Să se realizeze o interfață pentru gestionarea filmelor cinematografice. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,6), REGIZOR(C,25), AN\_AP(D), TITLU(C,25), DURATA(N,3). Să se creeze baza de date și tabela, introducând 10 înregistrări. Interfața trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acțiuni:

- a) Introducerea filmelor noi,
- b) Afișarea filmelor în ordine descrescătoare a duratei.